

Ateliers gestion de projet

« Cinquième rassemblement de la communauté des collectivités territoriales labellisées Terre de Jeux 2024 » du 08/06

Consignes

Chaque équipe de 10 personnes se retrouve à la table qui porte son nom. L'objectif de cet atelier est de remplir une **fiche projet** d'un événement pour animer le label « Terre de Jeux 2024 » sur le territoire aurhalpin. En plus de leur expérience d'élu.e.s et salarié.e.s du sport, les équipes utiliseront deux nouveaux outils : un **catalogue des actions innovantes**, réalisé à partir du recensement des actions auprès des collectivités territoriales labellisées « Terre de Jeux 2021 » de janvier 2022 ; un **guide de gestion de projet** applicable à l'ensemble des projets d'événements sportifs.

Le format est ludique : il s'agit de **compléter en 1h15 une feuille de Paperboard pour proposer une action innovante, fictive, par groupe**, en incluant toutes les thématiques d'éco-responsabilité, de mixité, de para-accessibilité. L'ensemble des productions de la journée serviront à créer un **catalogue de propositions d'actions** à destination des collectivités territoriales labellisées « Terre de Jeux 2024 » comme ressources pour animer les politiques sportives de l'ensemble du territoire aurhalpin.

Nom de l'activité		Groupe
Période	Durée	Lieu
Public		Nombre de participant.e.s
Objectif		
Déroulé		
Matériel	Quantité	Sources
Temps de préparation		Rétro planning
Budget	Ressources humaines	
Partenaires (institutionnels, associatifs, locaux, privés)		
Communication	Support	Rétro planning de communication
Evaluation	Indicateurs	Retombées

